



# Wykład – Wprowadzenie

## Programowanie obiektowe 1

# Tematy główne

---



- ✧ Cele przedmiotu
- ✧ Tematy wykładów
- ✧ Zasoby Internetowe
- ✧ Literatura

# Cele przedmiotu

---



- ✧ Przedstawienie podstawowych zagadnień z programowania obiektowego
- ✧ Ukształtowanie umiejętności pisania prostych programów w języku Java
- ✧ Praktyczne wykorzystanie zdobytej wiedzy



# Tematy wykładów

---

- ✧ Podstawy Javy
- ✧ Typy danych i operatory
- ✧ Instrukcje sterujące
- ✧ Wprowadzenie do klas, obiektów i metod
- ✧ Więcej typów danych i operatorów
- ✧ Więcej o metodach i klasach
- ✧ Dziedziczenie



# Tematy wykładów

---

- ✧ Pakiety i interfejsy
- ✧ Obsługa wyjątków
- ✧ Obsługa wejścia i wyjścia
- ✧ Typy wyliczeniowe
- ✧ Typy sparametryzowane
- ✧ Aplety, zdarzenia i pozostałe słowa kluczowe
- ✧ Wprowadzenie do Swing
- ✧ Wprowadzenie do JavaFX



## ✧ Java websites

- <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/>
  - Java Runtime Environment (JRE)
  - Java Development Kit (JDK)

## ✧ Eclipse websites

- <http://www.eclipse.org/>



- ✧ Herbert Schildt Java. Przewodnik dla początkujących  
Wydanie VI, Helion 2015
- ✧ Cay S. Horstmann Java. Podstawy  
Wydanie X, Helion 2016
- ✧ Kathy Sierra, Bert Bates Java. Rusz głową!  
Wydanie II, Helion 2012
- ✧ Marcin Lis Tablice informatyczne. Java  
Wydanie III, Helion 2012
- ✧ The Java™ Tutorials [@]  
<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>