

## Instrukcja konfiguracji środowiska Code::Blocks w wersji 16.01 na potrzeby realizacji zajęć z zakresu programowania w języku ANSI C

### Instalacja środowiska

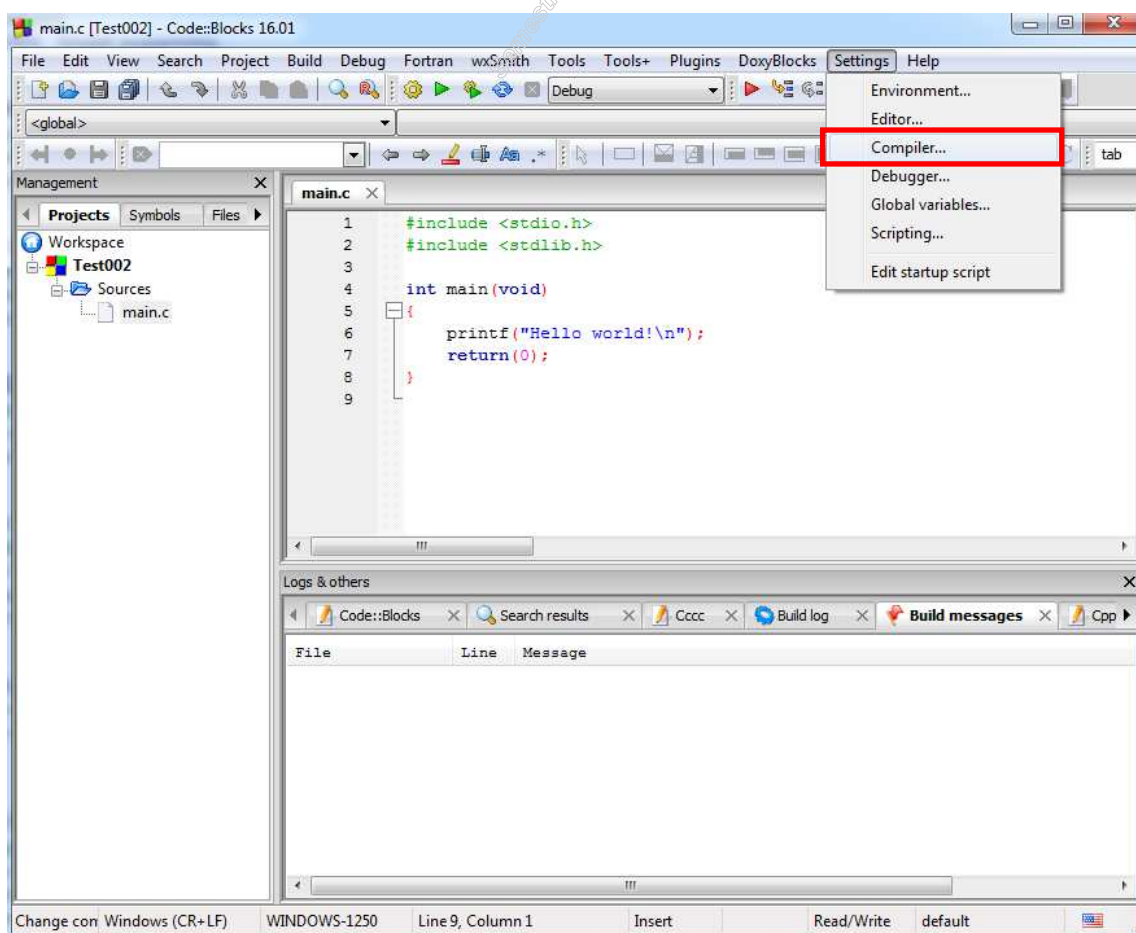
Środowisko Code::Blocks dostępne jest do pobrania pod adresem:

<http://www.codeblocks.org/downloads/binaries>

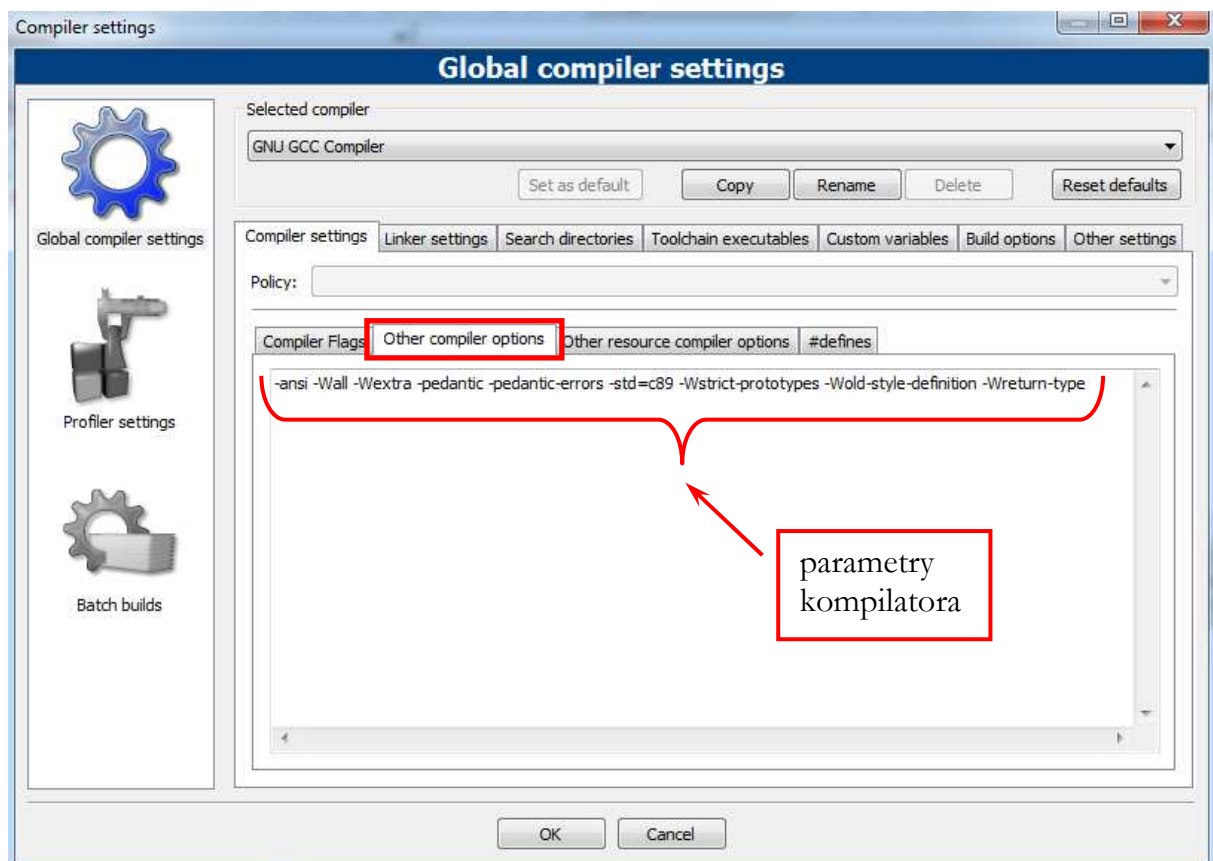
Należy pobrać i zainstalować na komputerze plik: codeblocks-16.01mingw-setup.exe lub pobrać i rozpakować do wybranego folderu plik: codeblocks-16.01mingw-nosetup.zip.

### Konfiguracja środowiska

Po uruchomieniu środowiska należy zmienić standardowe ustawienia opcji kompilatora. W tym celu należy wybrać z Menu programu opcję: **Settings/Compiler...** (patrz rys. 1).



Rys. 1. Główne okno programu Code::Blocks



Rys. 2. Okno ustawień kompilatora środowiska Code::Blocks

Następnie należy wybrać zakładkę **Other compiler options** (patrz rys. 2)

W oknie ustawień należy wpisać poniższe parametry kompilatora:

**-ansi -Wall -Wextra -pedantic -pedantic-errors -std=c89 -Wstrict-prototypes -Wold-style-definition -Wreturn-type**

Ostatnią czynnością jest modyfikacja zawartości pliku **main.c**, który stanowi szablon programu głównego dla nowotworzonych projektów. Plik **main.c** znajduje się w folderze:

**Folder\_programu\_CodeBlocks\share\CodeBlocks\templates\wizard\console\c\main.c**

Plik **main.c** należy zmodyfikować do postaci przedstawionej poniżej:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    printf("Hello world!\n");
    return(0);
}
```