

## Lista zadań nr 6

### Projektowanie interfejsu użytkownika

#### Cel laboratorium

- Wykształcenie umiejętności tworzenia modeli interfejsu użytkownika projektowanego systemu.
- Poznanie wybranych środowisk projektowania interfejsu użytkownika.

#### 1. Projektowanie interfejsu użytkownika

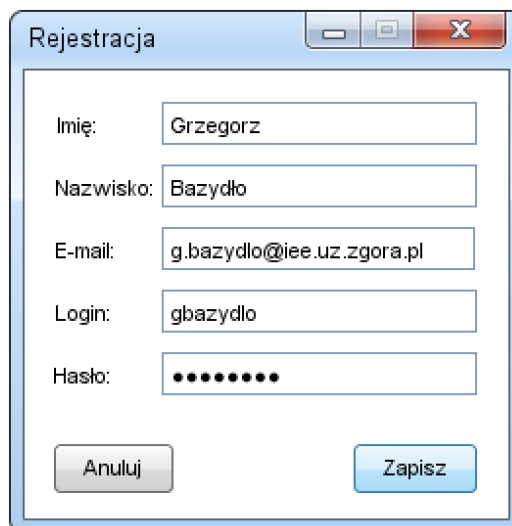
Po identyfikacji i szczegółowym opracowaniu przypadków użycia, warto wykonać model interfejsu użytkownika projektowanego systemu. Nie chodzi tutaj wyłącznie o zaprezentowanie graficznej wersji przypadku użycia, ale stworzenie pełnego modelu interfejsu danego przypadku użycia składającego się z poszczególnych projektów ekranów powiązanych ze sobą. Dlatego warto wybrać takie narzędzie modelowania interfejsu, które takie modele pozwala tworzyć (a nie tylko rysować „okienka”). Przykłady takich narzędzi to *Balsamiq*<sup>1</sup> lub *ForeUI*<sup>2</sup>.

Poniżej zaprezentowano fragment dokumentacji szczegółowo opisującej model interfejsu użytkownika dla przykładowego przypadku użycia „Rejestracja nowego użytkownika” z modułu funkcjonalnego „Zarządzanie użytkownikami” (szczegółowo opisanego w [liście zadań nr 5](#)).

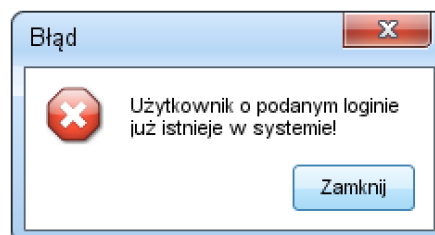
## 6. PROJEKT INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA

### 6.1. Rejestracja nowego użytkownika

Na poniższym rysunku znajduje się projekt formularza służącego do rejestracji nowego użytkownika:



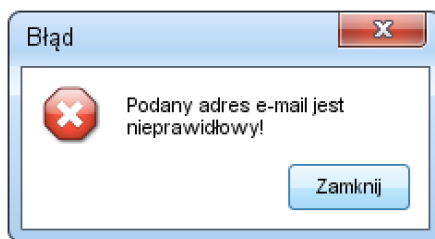
Po wprowadzeniu danych użytkownik zatwierdza je przyciskiem „Zapisz”. Następnie system przeprowadza weryfikację czy w bazie istnieje użytkownik o podanym loginie. Jeżeli istnieje, to system wyświetli następujący komunikat:



<sup>1</sup> program *Balsamiq* w 30-dniowej wersji trial dostępny jest na stronie: [balsamiq.com](http://balsamiq.com)

<sup>2</sup> program *ForeUI* w 15-dniowej wersji trial dostępny jest na stronie: [www.foreui.com](http://www.foreui.com)

Podobny komunikat błędu zostanie wyświetlony, jeżeli wprowadzony w formularzu adres e-mail jest nieprawidłowy:



### Zadanie 1

Pracując samodzielnie lub w dwuosobowych grupach opracujcie model interfejsu dla Waszego projektowanego systemu (hipotetycznej) firmy. Wynikiem analizy powinien być szósty rozdział „Projekt interfejsu użytkownika” w dokumencie „Specyfikacja wymagań systemu...” (zgodnie z szablonem [tmp\\_szablon\\_specyfikacji\\_wymagan.docx](http://tmp_szablon_specyfikacji_wymagan.docx) dostępnym na stronie [staff.uz.zgora.pl/gbazydlo](http://staff.uz.zgora.pl/gbazydlo)). Model interfejsu należy wykonać dla trzech wybranych przypadków użycia (opracowanych w liście zadań nr 5).