

LABORATORIUM 02

WPROWADZENIE DO SYSTEMU ADONIS CZ.2

Cel zajęć

Zapoznanie z systemem Adonis.

Materiały do przygotowania

- Wykład 01 – obiekty danych, adnotacje, komunikaty (s.23-24),
- Wykład 02 – rozszerzenia BPMN (s.9-11),
- Wykład 02 – mapy procesów (s.12-15).

Zadania

Diagramy zapisz jako pliki pdf o nazwach zgodnych z nazwą modelu i dołącz do projektu w Classroom.

Zadanie 1. Wykonaj kopię diagramu z zadania 2, laboratorium 01. Korzystając z instrukcji zamieszczonej na stronie przedmiotu uzupełnij diagram procesu o wybrane elementy dodatkowe (obiekty danych, grupy, adnotacje) na podstawie modelu przedstawionego na wykładzie (wykład 1, slajd 24).

Model zapisz jako *podanie_nazwisko_wersja2*.

Zadanie 2. Wykonaj kopię diagramu z zadania 2, laboratorium 01. Korzystając z instrukcji zamieszczonej na stronie przedmiotu uzupełnij diagram procesu o wybrane rozszerzenia dostępne w programie ADONIS na podstawie modelu przedstawionego na wykładzie (wykład 2, slajd 11).

Model zapisz jako *podanie_nazwisko_wersja3*.

Zadanie 3. Korzystając z instrukcji zamieszczonej na stronie przedmiotu narysuj przykładową mapę procesów Uniwersytetu. Dodaj powiązanie prowadzące do diagramu procesu z zadania 1.

Model zapisz jako *mapa_uniwersytet_nazwisko*.