

10. Rozwiązywanie równań różniczkowych zwyczajnych

10.1. Równania różniczkowe i ich rozwiązania analityczne

Równaniem różniczkowym zwyczajnym nazywamy równanie zawierające niewiadomą funkcję jednej zmiennej oraz jej pochodne różnych rzędów.

Ogólna postać równania różniczkowego n-tego rzędu: $F(x, y, y', \dots, y^{(n)}) = 0$

gdzie: F to funkcja określona w pewnym obszarze $n+2$ wymiarowym; $y^{(k)} = \frac{d^k y}{dx^k}$.

Rzędem równania różniczkowego nazywamy najwyższy rząd występującej w nim pochodnej funkcji niewiadomej.

Rozwiązaniem lub **całką równania różniczkowego** zwyczajnego n -tego rzędu nazywamy każdą funkcję $y = y(x)$ posiadającą w pewnym przedziale pochodne do n -tego rzędu włącznie, która spełnia warunek $F(x, y(x), y'(x), \dots, y^{(n)}(x)) = 0$ dla każdego x z tego przedziału.

Rozwiązaniem ogólnym równania różniczkowego n -tego rzędu nazywamy rodzinę funkcji:

$y = y(x, C_1, C_2, \dots, C_n)$ zawierającą n niezależnych parametrów.

Istnieje wiele różnych metod rozwiązywania równań różniczkowych zwyczajnych, zwykle uzależnione są one od typu równania. W różnego rodzaju poradnikach matematycznych można znaleźć typowe równania różniczkowe wraz z ich rozwiązaniami.

Zadanie

Dane jest **równanie różniczkowe liniowe jednorodne I rzędu o stałych współczynnikach:**

$$y'(x) + a y(x) = 0.$$

Jego **rozwiązanie ogólne** przyjmuje postać:

$$y(x) = C e^{-a(x-x_0)}, \text{ gdzie } x_0 \text{ jest ustalonym punktem.}$$

Rozwiązanie szczególne, spełniające warunek początkowy $y(x_0) = y_0$, można zapisać wzorem:

$$y(x) = y_0 e^{-a(x-x_0)}.$$



Przykład 1.

Przedstawić na wykresie rozwiązanie równania $y' + 3y = 0$, z warunkiem początkowym $y(0) = 2$ dla $x \in [0, 4]$.

Rozwiązanie

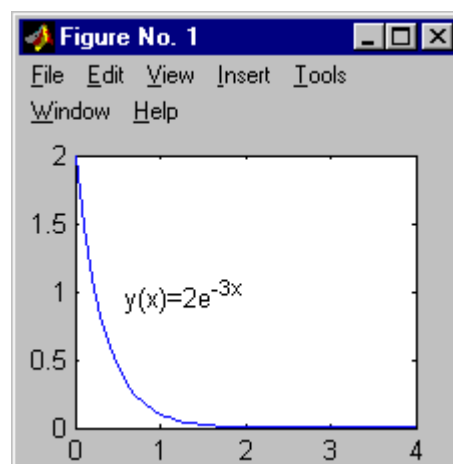
Wykorzystując wzory z powyższego zadania, rozwiązanie równania różniczkowego można zapisać jako:

$$y(x) = 2e^{-3x}.$$

Zadanie	Ogólna postać zadania	Wnioski
$y' + 3y = 0$	$y'(x) + a y(x) = 0$	$a = 3$
$y(0) = 2$	$y(x_0) = y_0$	$x_0 = 0, y_0 = 2$

Ostatecznie, należy wykonać następujące polecenia aby przedstawić uzyskane rozwiązanie na wykresie:

```
>> x = 0 : 0.1 : 4;
>> y = 2*exp(-3*x);
>> plot(x,y);
```

**10.2. Równania różniczkowe – rozwiązania przybliżone**

Metody przybliżone rozwiązują równania różniczkowe dając rozwiązanie nie w postaci **jawnej** ($y(x) = f(x)$) ale w postaci zbioru punktów dziedziny i odpowiadających im wartości funkcji będącej rozwiązaniem równania różniczkowego. Najczęściej stosowane metody na podstawie warunku początkowego określającego wartość rozwiązania w początkowym punkcie przedziału dziedziny $y(x_0) = y_0$ przybliżają wartość rozwiązania w punkcie następnym $y(x_0 + \Delta x)$, itd. Sposób wyznaczania przybliżonej wartości rozwiązania w punkcie następnym zależy od zastosowanej metody.

Pakiet MATLAB dostarcza dwóch funkcji: **ode23** i **ode45** rozwiązujących równania różniczkowe zwyczajne metodami Rungego-Kutty (funkcja **ode23** wykorzystuje metody 2 i 3 rzędu, funkcja **ode45** – metody 4 i 5 rzędu). Funkcje te rozwiązują równanie różniczkowe jedynie rzędu I. O ile zaistnieje konieczność rozwiązania równania o rzędzie wyższym, należy najpierw takie równanie sprowadzić do



układu równań I rzędu (metoda przekształcania równania wyższego rzędu do układu równań I rzędu zostanie omówiona w dalszej części opracowania).

Podstawowy sposób wywołania funkcji **ode23** i **ode45** wymaga podania 3 parametrów wejściowych i dwóch parametrów wyjściowych:

[X, Y] = ode23(Funkcja, [x0 xk], y0) lub **[X, Y] = ode45(Funkcja, [x0 xk], y0)**

Parametr	Znaczenie
Funkcja	Nazwa pliku skryptu, w którym została zapisana funkcja zawierającej równanie różniczkowe (sposób definiowania funkcji zawierającej równanie różniczkowe został omówiony dokładnie pod tabelką).
[x0 xk]	Przedział, w którym poszukiwane jest rozwiązanie
y0	Określa warunek początkowy (wartość rozwiązania równania w chwili początkowej x0). Jeżeli rozwiązywane jest jedno równanie – parametr y0 jest skalar, jeżeli rozwiązywany jest układ równań – y0 jest wektorem, którego kolejne elementy zawierają wartości rozwiązań kolejnych równań układu w chwili początkowej x0 .
X, Y	Y – parametr zawierający wartości funkcji, będącej rozwiązaniem równania, w punktach określonych przez wektor X . Wektor X zawiera wartości z przedziału [x0 xk] . Jeżeli rozwiązywane jest jedno równanie – Y jest wektorem o rozmiarze równym rozmiarowi wektora X . Jeżeli rozwiązywany jest układ równań – Y jest macierzą o liczbie kolumn równej ilości równań układu i liczbie wierszy równej ilości elementów wektora X , każda kolumna macierzy Y zawiera wartości kolejnej funkcji będącej rozwiązaniem układu.

DEFINICJA FUNKCJI ZAWIERAJĄCEJ RÓWNANIE RÓŻNICZKOWE

Aby zapisać równanie różniczkowe w postaci skryptu należy:

- sprowadzić równanie do postaci: $y' = F(x, y)$,
- zapisać równanie w postaci funkcji o nagłówku: **function [dy]=fun (x, y)**.

Użytkownik może oczywiście zmienić nazwę parametrów: wejściowych – x, y, wyjściowego – dy, czy nazwę funkcji – fun.

Parametr x musi być wartością liczbową (nie wektorem). **Parametry y** i **dy** mogą być wektorami o ile funkcja **ode** (23 lub 45) rozwiązuje układ równań różniczkowych. Parametrowi **dy** należy przypisać wyrażenie opisujące sposób generowania pierwszej pochodnej funkcji **y** na podstawie parametrów wejściowych **x** i **y**. ($y' = F(x, y)$).



Jeżeli rozwiązywanym równaniem różniczkowym jest równanie: $2y' + 4y + x^2 = 0$ to:

- należy je najpierw przekształcić do postaci: $y' = F(x, y)$ tzn.: $y' = -2y - 0.5x^2$,
- i zapisać w postaci funkcji:

```
function [dy]=fun (x, y)
```

```
dy = -2*y - 0.5 * x^2;
```

Jeżeli rozwiązywany jest układ równań różniczkowych to poszczególne elementy wektora **dy** opisują kolejne równania różniczkowe do rozwiązania.

Jeżeli należy rozwiązać układ równań różniczkowych postaci:

$$\begin{cases} 0.5p' + p + x = 0 \\ q' - q = 0 \end{cases} \text{ to:}$$

- należy układ ten najpierw przekształcić tak, aby pierwsze pochodne nieznanymi funkcjami p i q występowały po lewej stronie znaków równości:

$$\begin{cases} p' = -2p - 2x \\ q' = q \end{cases}$$

- a następnie należy przyjąć np., że poszukiwana funkcja p jest pierwszym elementem wektora y , a funkcja q drugim elementem wektora. Ostatecznie, należy zapisać funkcję:

Wersja 1

```
function [dy]=fun (x, y)
```

```
dy(1) = -2*y(1) - 2 * x;
```

```
dy(2) = y(2);
```

```
y = y';
```

Wersja 2

```
function [dy]=fun (x, y)
```

```
dy = [-2*y(1) - 2 * x ; y(2)];
```

Uwaga:

Parametr dy musi być wektorem kolumnowym. Zwróć uwagę na dwie różne metody konstruowania takiego wektora. W wersji 1. wektor został utworzony przy pomocy przypisań dy(1) = ... i dy(2) = Taka konstrukcja tworzy jednak wektor wierszowy, który należy następnie transponować (y = y'). W wersji 2. zastosowano „;” do oddzielenia elementów wektora.



Przykład 2.

Należy rozwiązać zadanie z przykładu 1 wykorzystując funkcje **ode23** lub **ode45**.

Rozwiązanie:

1. Należy sprowadzić równanie $y' + 3y = 0$ do postaci: $y' = F(x, y)$, czyli: $y' = -3y$.
2. Należy utworzyć funkcję definiującą powyższe równanie i zapisać w M-pliku np. pod nazwą „R1.m”:

```
function [dy] = R1(x, y)
```

```
dy = -3*y;
```

3. Równanie można rozwiązać wykonując w oknie **Command Window** polecenie:

```
>> [X, Y]=ode23('R1',[0 4], 2);    lub
```

```
>> [X, Y]=ode45('R1',[0 4], 2);
```

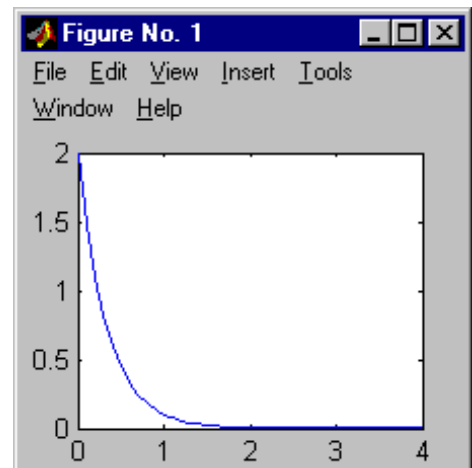
4. Na koniec można przedstawić rozwiązanie na wykresie:

```
>> plot(X, Y)
```

5. Jeżeli równanie miałyby być wielokrotnie rozwiązywane (np. w celach demonstracyjnych) można jego rozwiązanie, wraz z generowaniem wykresu umieścić w skrypcie:

```
[X, Y]=ode23('R1',[0 4], 2);
```

```
plot(X, Y)
```

**Uwaga:**

Porównaj uzyskany wynik z rozwiązaniem analitycznym tego samego równania różniczkowego (przykład 1).

Przykład 3.

Przedstawić na wykresie rozwiązanie równania $y'' + y' + 10y = 0$ z warunkami początkowymi $y(0) = 5$, $y'(0) = 0$ dla $x \in [0, 10]$.

Rozwiązanie:

1. Należy sprowadzić równanie $y'' + y' + 10y = 0$ do postaci: $y'' = F(x, y, y')$,
czyli: $y'' = -y' - 10y$.
2. Następnie równanie $y'' = -y' - 10y$ należy zapisać w postaci układu dwóch równań I rzędu.

W tym celu wprowadza się podstawienie: $z_1 = y$, $z_2 = y'$. Stąd równanie II rzędu może być zapisane w postaci układu dwóch równań I rzędu:

$$\begin{cases} z_1' = z_2 \\ z_2' = -z_2 - 10z_1 \end{cases}. \text{ Warunki początkowe można zapisać jako: } z_1(0) = 5, z_2(0) = 0.$$

3. Należy utworzyć funkcję definiującą powyższe równanie i zapisać w M-pliku np. pod nazwą „R2.m”:

```
function [dz] = R2(x, z)
```

```
dz = [z(2) ; -z(2)-10*z(1)];
```

4. Równanie można rozwiązać wykonując w oknie **Command Window** polecenie:

```
>> [X, Z]=ode23('R2',[0 10], [5 0]);    lub    >> [X, Z]=ode45('R2',[0 10], [5 0]);
```

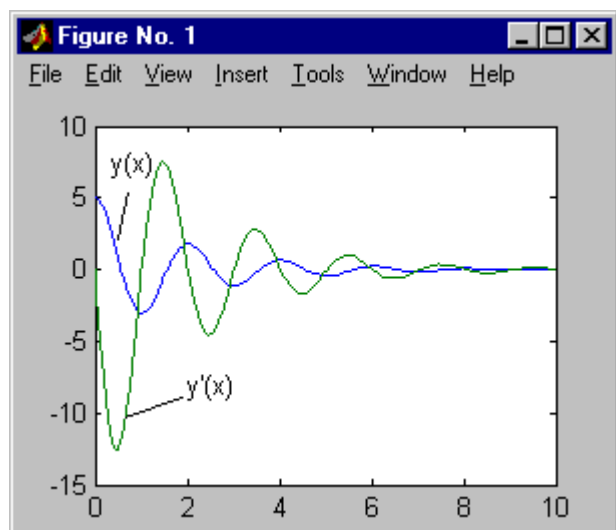
5. Funkcja **ode** (23 lub 45) zwraca w parametrze wyjściowym **Z** rozwiązanie. Rozwiązaniem tym jest przebieg funkcji $z_1(x)$ i $z_2(x)$ dla $x \in [0, 10]$. Funkcje $z_1(x)$ i $z_2(x)$ odpowiadają poszukiwanym $y(x)$ i $y'(x)$ (ponieważ $z_1 = y$, $z_2 = y'$). Pierwsza kolumna macierzy **Z** zawiera wartości funkcji $z_1(x)$, druga kolumna – funkcji $z_2(x)$ w kolejnych punktach dziedziny (wartości tych punktów zwracane są w wektorze **X**). Rozwiązanie równania można przedstawić na wykresie na dwa sposoby:

- a) można na jednym wykresie przedstawić przebieg funkcji $y(x)$ i jej pochodnej $y'(x)$
- b) można umieścić funkcje $y(x)$ i $y'(x)$ na dwóch wykresach.

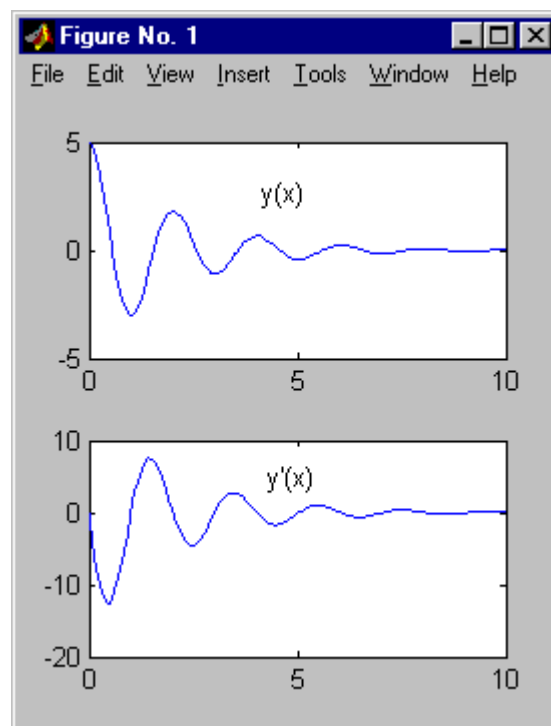
Wersja a	Wersja b
<pre>>> plot(X, Z)</pre> <p>W takim przypadku rysowane są wykresy kolumn macierzy Z względem wektora X.</p>	<pre>>> subplot(1, 2, 1)</pre> <pre>>> plot(X, Z(:,1))</pre> <pre>>> subplot(1, 2, 2)</pre> <pre>>> plot(X, Z(:,2))</pre>



Wersja a



Wersja b

**Uwaga:**

W wersji b wystąpiły odwołania; $Z(:, 1)$ i $Z(:, 2)$. Odwołanie $Z(:, 1)$ zwraca pierwszą kolumnę macierzy Z , odwołanie $Z(:, 2)$ zwraca drugą kolumnę macierzy Z .

6. Jeżeli równanie miałyby być wielokrotnie rozwiązywane można jego rozwiązanie, wraz z generowaniem wykresu umieścić w skrypcie:

```
[X, Z]=ode23('R2',[0 10], [5 0]);
```

```
plot(X, Z)
```

```
[X, Y] = ode23(Funkcja, [x0 xk], y0, opcje) lub
```

```
[X, Y] = ode45(Funkcja, [x0 xk], y0, opcje)
```

Dodatkowy (czwarty) parametr wejściowy jest wektorem, którego kolejne współrzędne są kolejnymi opcjami wpływającymi na przebieg obliczeń. Temat ten nie zostanie omówiony w tym opracowaniu.



[X, Y] = ode23(Funkcja, [x0 xk], y0, opcje p1, p2, ...) lub
[X, Y] = ode45(Funkcja, [x0 xk], y0, opcje, p1, p2, ...)

Powyższe wywołanie zostało wprowadzone aby umożliwić użytkownikowi wywoływanie funkcji zawierającej równanie różniczkowe z dodatkowymi parametrami (p1, p2, ...). Liczba tych parametrów zależy od potrzeb użytkownika.

Uwaga!

1. Parametry p1, p2, ... można podawać dopiero po wektorze opcje. Ze względu na to, że sposób definiowania wektora opcje nie został omówiony, należy podczas wywoływania funkcji ode (23 lub 45) podawać w jego miejsce wektor pusty [].
2. Funkcja zawierająca opis równania różniczkowego musi również zawierać parametr opcje, tzn. nagłówek przykładowej funkcji opisującej równanie różniczkowe, musi w takim przypadku przyjmować postać: **function [dy]=fun (x, y, opcje, p1, p2, ...)**.

Przykład 4.

Przedstawić na wykresie rozwiązanie równania $ay'' + by' + cy + dx = 0$ z warunkami początkowymi $y(0) = 5$, $y'(0) = 0$ dla $x \in [0, 10]$, dla dwóch zbiorów parametrów **a, b, c, d**:

- a = 1, b = 1, c = 5; d = 0;
- a = 1, b = 5, c = 1, d = 0;

Rozwiązanie:

1. Należy sprowadzić równanie $ay'' + by' + cy + dx = 0$ do postaci: $y'' = F(x, y, y')$, czyli: $y'' = -1/a(b y' + c y + d x)$.
2. Następnie równanie to należy zapisać w postaci układu dwóch równań I rzędu.

W tym celu wprowadza się podstawienie: $z_1 = y$, $z_2 = y'$. Stąd równanie II rzędu może być zapisane w postaci układu dwóch równań I rzędu:

$$\begin{cases} z_1' = z_2 \\ z_2' = -1/a(b z_2 + c z_1 + d x) \end{cases}. \text{ Warunki początkowe można zapisać jako: } z_1(0) = 5, z_2(0) = 0.$$

3. Należy utworzyć funkcję definiującą powyższe równanie i zapisać w M-pliku np. pod nazwą „R3.m”:

function [dz] = R3(x, z, opcje, a, b, c, d)

dz = [z(2) ; -1/a*(b*z(2) + c*z(1) + d*x)];

4. Równanie można rozwiązać, wykonując w oknie **Command Window** polecenie:



dla pierwszego zbioru parametrów a, b, c, d :

```
>> [X, Z]=ode23('R3',[0 10], [5 0], [], 1, 1, 5, 0);  lub
```

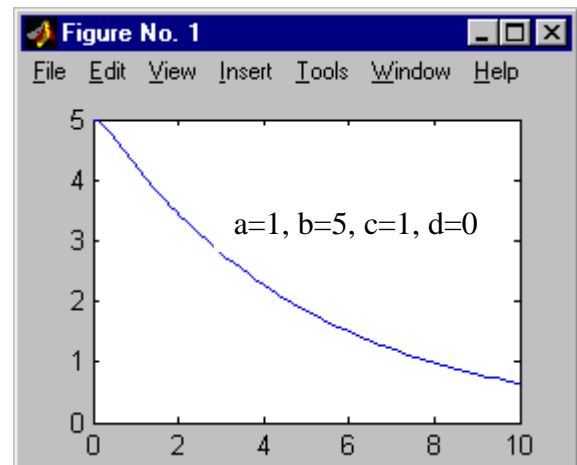
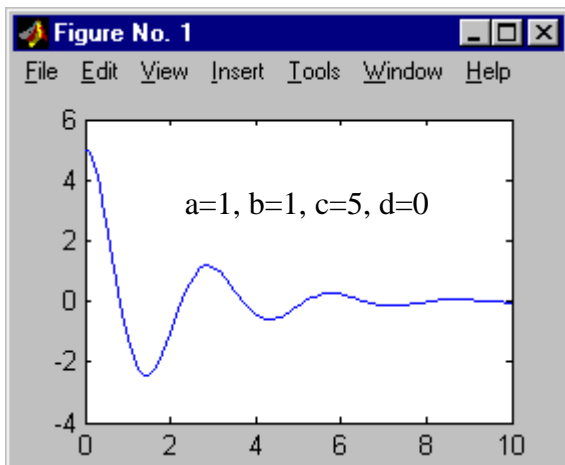
```
>> [X, Z]=ode45('R3',[0 10], [5 0], [], 1, 1, 5, 0);
```

dla drugiego zbioru parametrów a, b, c, d :

```
>> [X, Z]=ode23('R3',[0 10], [5 0], [], 1, 5, 1, 0);  lub
```

```
>> [X, Z]=ode45('R3',[0 10], [5 0], [], 1, 5, 1, 0);
```

5. Rozwiązanie równania; $y(x)$ można przedstawić na wykresie: `>> plot(X, Z(:, 1))`



Ćwiczenia

1. Przedstaw na wykresie rozwiązanie równania $4y' + 3y^2 + 2x = 5$ z warunkiem początkowym $y(0) = 3$ dla $x \in [0, 5]$.
2. Przedstaw na wykresie rozwiązanie $(y(x), y'(x))$ równania $3y'' + \sin(y') + \cos(y) + x = 3$ z warunkami początkowymi $y(0) = 2, y'(0) = 0$ dla $x \in [0, 5]$.
3. Przedstaw na wykresie rozwiązanie $(x(t), x'(t), x''(t))$ równania $x''' + 3x + 2x'' + t = 0$ z warunkami początkowymi $x(1) = 2, x'(1) = 0, x''(1) = 0$ dla $t \in [1, 10]$.
4. Przedstaw na wykresie rozwiązanie równania $a y' + b y + c y + d x + e = 0$ z warunkiem początkowym $y(0) = 10$ dla $x \in [0, 5]$ i dla dwóch zbiorów parametrów:
 - $a=1, b=1, c=10, d=0, e=0$ oraz
 - $a=1, b=0, c=1, d=1, e=1$.