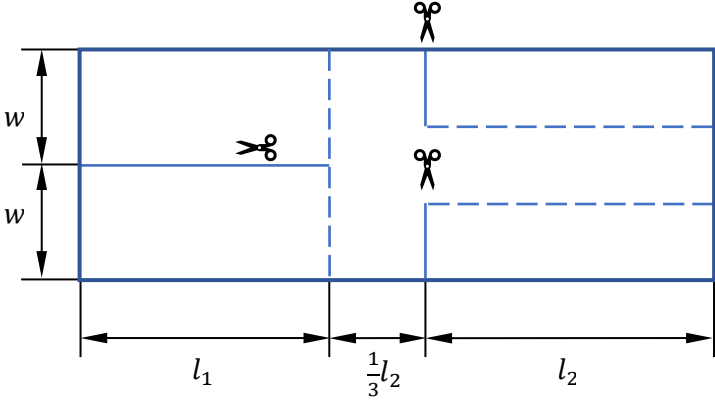
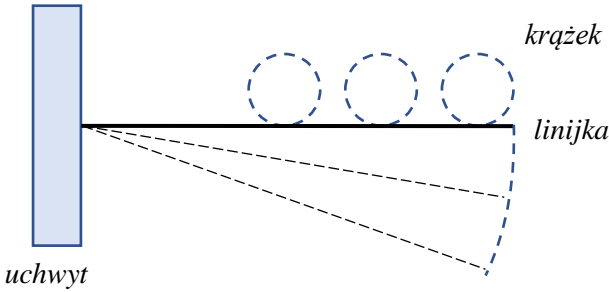
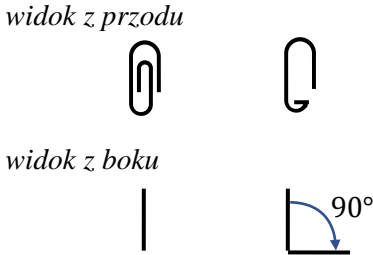
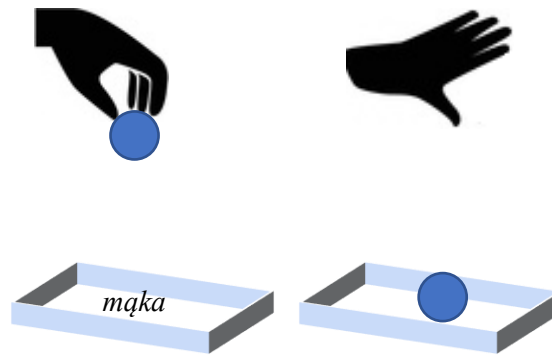


Przykładowe eksperymenty

<p>1</p>	<p>Papierowy helikopter (Paper helicopter) („George’s Column: Teaching Engineers Experimental Design with a Paper Helicopter”, Quality Engineering, 4 (3), 453-459, 1992, George E. P. Box)</p>  <p>Przeprowadzając doświadczenia można eksperymentować z rodzajem papieru, długością i szerokością różnych części badając ich wpływ na czas lotu helikoptera. www.statsmadeeasy.net/2011/05/video-of-paper-helicopter-fly-offs-at-south-dakota-school-of-mines-technology</p>
<p>2</p>	<p>Hokej stołowy (Tabletop Hockey) (Mark Anderson, <i>Applied Statistics Conference</i>, 1994 www.statease.com/pubs/hockey.pdf)</p>  <p>Przeprowadzając doświadczenia można eksperymentować z odkształceniem linijki, położeniem krążka badając ich wpływ na długość strzału</p>
<p>3</p>	<p>Spinacz do papieru (Paper Clip) http://www.reliawiki.org/index.php/Paper_Clip_Example</p>  <p>Przeprowadzając doświadczenia można eksperymentować z kątem wygięcia czy rodzajem spinacza badając ich wpływ na jego wytrzymałość</p>

4

Kraterzy uderzeniowe (Impact Craters)



Przeprowadzając doświadczenia można eksperymentować z wysokością, rozmiarem czy ciężarem kuli badając ich wpływ na średnicę krateru.

www.nasa.gov/pdf/180572main_ETM.Impact.Craters.pdf

demo www.youtube.com/watch?v=q1n-XgNKY2I