



LABORATORIUM 6: USER DEFINED PRIMITIVES

Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z możliwościami tworzenia i wykorzystywania modeli UDP.

Wszystkie poniższe modele należy przygotować jako *User Defined Primitives* (UDP)

Zadanie 1. Napisać model bramki EX-OR a następnie przeprowadzić symulację układu.

Zadanie 2. Napisać, a następnie przeprowadzić symulację modelu multipleksa 2-bitowego Mux_4 (dwa wejścia adresowe, cztery wejścia informacyjne, jedno wyjście) wykorzystując UDP.

Zadanie 3. Napisać, a następnie przeprowadzić symulację modelu sumatora bitowego.

Zadanie 4. Przygotować i przeprowadzić symulację modelu przerzutnika D, wyzwalanego poziomem (typu *Latch*).

Zadanie 5. Przygotować i przeprowadzić symulację modelu przerzutnika D, wyzwalanego zboczem narastającym (typu *Flip-Flop*).

Zadanie 6. Przygotować i przeprowadzić symulację modelu przerzutnika D, wyzwalanego zboczem opadającym.

Zadanie 7. Przygotować i przeprowadzić symulację modelu przerzutnika JK, wyzwalanego zboczem narastającym.

Zadanie 8. Przygotować i przeprowadzić symulację modelu przerzutnika JK, wyzwalanego zboczem opadającym.

Do wykonanych zadań należy sporządzić **porządnie przygotowane** sprawozdanie.