Laboratorium Sterowania Robotów

## Instalacja skrzynki narzędziowej RWTHMindstormsNXT

- 1. Pobierz najnowszą wersję archiwum skrzynki narzędziowej RWTHMindstormsNXT ze strony http://www.mindstorms.rwth-aachen.de/trac/wiki/Download.
- 2. Rozpakuj pliki w odpowiednim katalogu. Aby tego dokonać, wykonaj następujące kroki
  - (a) Archiwum \*.zip o nazwie RWTHMindstormsNXTv4.03 (ostatnia wersja z dnia 25/11/09) będzie zapisane na twardym dysku twojego komputera.
  - (b) Kliknij na plik o rozszerzeniu **\*.zip**, a kiedy otworzy się okno, kliknij na *Extract all files*
- 3. Rozpakuj archiwum skrzynki narzędziowej w folderze MATLAB'a (*C:/Program Files/Matlab/R2008b/toolbox/*) lub innej dowolnej lokalizacji.
- 4. Utwórz folder dla swoich programów lub wykorzystaj standardowy katalog MATLAB'a czyli Moje dokumenty/Matlab.
- 5. W środowisku MATLAB ustaw ścieżkę dostępu do katalogu ze skrzynką narzędziową oraz do folderu z własnymi programami. W tym celu wykonaj następujące kroki
  - (a) Otwórz Matlab'a.
  - (b) Otwórz menu File a nastepnie kliknij na Set Path...
  - (c) Gdy otworzy sie okienko dialogowe, kliknij na Add folder.
  - (d) Wybierz folder w którym jest skrzynka narzędziowa i dodaj go wraz z podkatalogami.
  - (e) Wciśnij Add folder jeszcze raz aby doadać lokalizację folderu z własnymi programami. Nie jest to konieczne jeśli lokalizacja do własnych programów będzie bieżącą podczas sesji MATLAB'a.
- 6. Zainstaluj firmware v1.28 lub wyższa na robocie NXT, wykonując poniższe kroki
  - (a) Pobierz źródła firmware z następującej lokalizacji http://www.legoengineering.com/library/doc\_details/250-nxt-firmware-v128.html.
  - (b) Rozpakuj archiwum **\*.zip** w dowolnej lokalizacji.
  - (c) Uruchom robota NXT
  - (d) Podłącz robota NXT z komputerem przy pomocy kabla USB
  - (e) Uruchom program Bricx Command Center. Jeśli nie posiadasz tego programu to:
    - i. Pobierz program ze strony http://bricxcc.sourceforge.net/
    - ii. Zainstaluj go na swoim komputerze.
  - (f) Podczas uruchamiania programu  $\tt Bricx\ Command\ Center\ wybierz\ połączenie\ USB\ oraz\ kostkę\ NXT.$
  - (g) W programie Bricx Command Center wybierz menu Tools, a następnie opcje Download firmware
  - (h) Wybierz plik z rozszerzeniem \*.rfw z folderu gdzie znajduje sie rozpakowane archiwum firmware. W przypadku firmware v1.28 będzie to plik LEGO MINDSTORMS NXT Firmware V1.28.rfw
  - (i) Uruchom ładowanie firmware i odczekaj wskazywany czas.
- 7. Zainstaluj sterownik Mindstorms NXT Driver v<br/>1.02 na komputerze aby umożliwić komunikację z robotem. W tym celu należy
  - (a) Otwórz stronę http://mindstorms.lego.com/support/updates/
  - (b) Wybierz sekcję sterowników (ang. Driver), a w niej Mindstorms NXT Driver v1.02
  - (c) Pobierz sterownik i zapisz na dysku twardym swojego komputera (według informacji sterownik jest dla systemu Windows XP, jednak działa też z systemem Windows Vista )
  - (d) Rozpakuj archiwum sterownika w wybranej lokalizacji.
  - (e) Zainstaluj sterownik uruchamiając plik Setup.exe
- 8. Załaduj sterownik silników do kostki NXT, wykonując następujące kroki

- (a) Pobierz archiwum NeXTTool.zip ze strony http://bricxcc.sourceforge.net/utilities.html i rozpakuj je do folderu /tools/MotorControl które jest jednym z podkatalogów folderu skrzynki narzędziowej.
- (b) Użyj NeXTool do załadownia pliku MotorControl\*.rxe (gdzie \*oznacza wersję pliku, np. 21) do twojej kostki NXT. W systemie *Windows* uruchom plik TransferMotorControlBinaryToNXT.bat
- (c) Postępuj wg. instrukcji wyświetlanej na ekranie.
- 9. Jeśli używaż połączenia przez USB to można już korzystać z MATLAB'a do komunikacji z robotem. Aby sprawdzić poprawność połączenia, można wykonać następujące kroki
  - (a) Przejdź do folderu *RWTHMindstormsNXT/demos* (czyli podkatalogu gdzie jest zainstalowana skrzynka narzędziowa)
  - (b) Wybierz i uruchom Example\_1\_PlayTone.m z tego folderu.
  - (c) Powinieneś usłyszeć wygenerowany dźwięk przez twojego robota. Jednocześnie nie powinno być żadnych komunikatów w kolorze czerwonym w oknie roboczym MATLAB'a.
- 10. Jeśli chcesz korzystać z połączenia poprze Bluetooth, postępuj według poniższej instrukcji
  - (a) Uruchom MATLAB'a
  - (b) W przestrzeni roboczej MATLAB'a wykonaj polecenie COM\_MakeBTConfigFile.
  - (c) W otwartym oknie pojawią się parametry połączenia, które zostaną zapisane w pliku konfiguracyjnym. Wciskamy przycisk **Yes** aby potwiedzić operację.
  - (d) Wybierz lokalizację dla pliku konfiguracyjnego. Najlepiej jest użyć katalogu bieżącego z własnymi programami do sterowania robota.
  - (e) Czasami wymagane będzie przekonfigurowanie portów szeregowych w menadżerze urządzeń należy wybarać nieużywane porty do komunikacji Bluetooth.